



# Compte rendu.

07/03/2017

**VIOLETTI Alexandre**  
CATELLA BANK

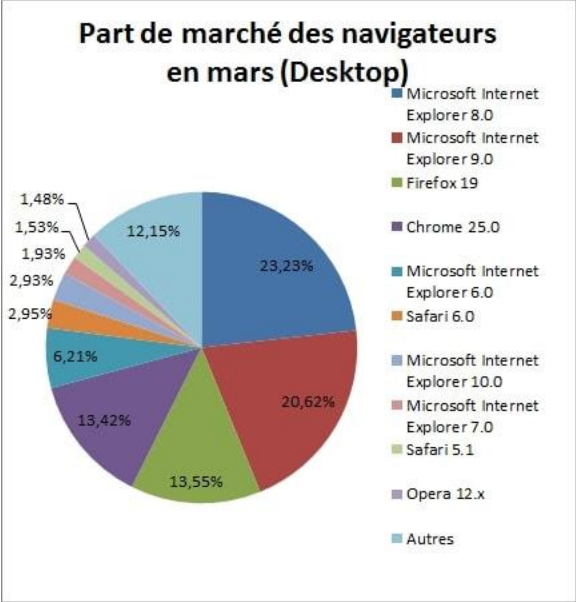


## Contenu

Premier TP de HTML5 avec NotePad++ .....	2
.....	4
Code « index.html » .....	5
Code « Client Support.html » .....	5
Code « Legal & Compliance.html » .....	6
Code « Wealth Management.html » .....	6
Code « Human Ressources.html » .....	7
Code « Project.html » .....	7

Premier TP de HTML5 avec NotePad++.

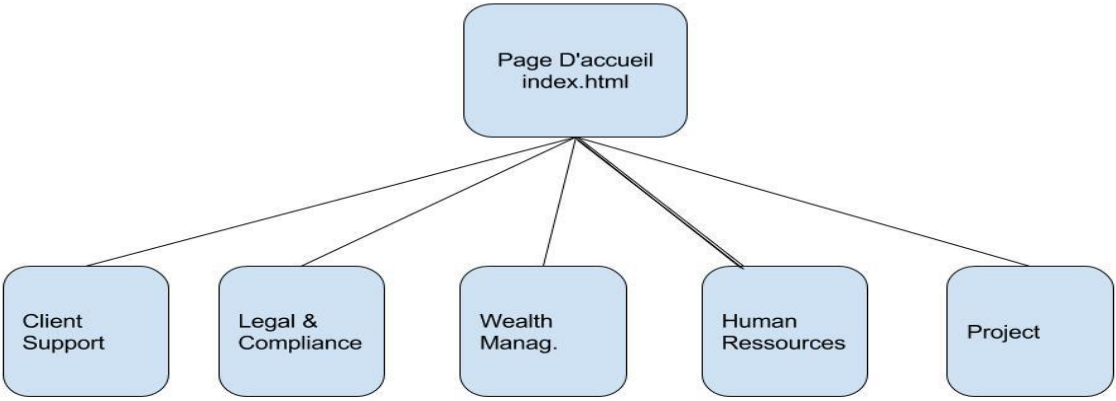
Tout d’abord, il semble judicieux de présenter les parts de marché couvertes par les navigateurs les plus moderne ; de ce fait :



Avec ce graphique, nous avons pu voir que les parts restent bien partagés.

Dans un second temps, nous avons découvert les bases du langage HTML.

Pour un codage plus rigoureux ainsi qu’une meilleure assimilation du sujet, il nous a été demandé de représenter sous forme de carte mentale avec Google Draw, une maquette représentant la possible apparence de notre page d’accueil codé sur le fichier « index.html ».



Cependant, pour ma part, j'ai exécuté mon code via Firefox, celui-ci m'a permis de me donner une idée de l'apparence de mon site web.

J'ai donc procédé au codage demandé donnant :

```

1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
3 <html>
4 <head>
5 <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
7 <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
8 <h1> Bienvenue sur le site de la Catella Bank </h1>
9 
11
12 <body>
13 <h2 align="center"> Services proposés </h2>
14 <p>Vous allez découvrir les différents services proposés : <br />
15 <ul>
16 <li> <a href="Client Support.html" </a>Client Support</li>
17 <li> <a href="Legal & Compliance.html " </a>Legal & Compliance</li>
18 <li> <a href="Wealth Management.html" </a>Wealth Management</li>
19 <li> <a href="Human Ressources.html" </a>Human Ressources</li>
20 <li> <a href="Project.html" </a>Project</li>
21 </ul>
22 </p>
23
24 </body>
25 </html>

```

Ceux-ci est donc le code donnant lieu à ma page « index .html ». Sur celle-ci vous allez pouvoir voir le logo de « Catella Bank » ainsi que cinq des services présents dans la banque.

J'ai consacré une page html pouvant être joint via la page index.

Dans ces 5 pages, vous pourrez trouver la définition issue de wikipédia d'un « informaticien », ce qui fera office de texte composant les pages HTML.

- Client Support

```

1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
3 <html>
4 <head>
5 <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
7 <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
8 <h1> Bienvenue sur le service Client Support </h1>
9  <a href="index.html"></a></li>
11 </head>
12 <body>
13 <h4 align="center"> L'informatique est un domaine d'activité scientifique, technique et industriel concernant le traitem
14 Ces champs d'application peuvent être séparés en deux branches, l'une, de nature théorique, qui concerne la définition de concept
15 </html>

```

- Legal & Compliance

```

1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
3 <html>
4 <head>
5 <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
7 <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
8 <h1> Bienvenue sur le service Legal & Compliance </h1>
9  <a href="index.html"></a></li>
11 </head>
12 <body>
13 <h4 align="center"> L'informatique est un domaine d'activité scientifique, technique et industriel concernant le traitem
14 Ces champs d'application peuvent être séparés en deux branches, l'une, de nature théorique, qui concerne la définition de concept
15 </html>

```

- Wealth Management

```

1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
3 <html>
4 <head>
5 <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
7 <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
8 <h1> Bienvenue sur le service Wealth Management </h1>
9  <a href="index.html"></a></li>
11 </head>
12 <body>
13 <h4 align="center">L'informatique est un domaine d'activité scientifique, technique et industriel concernant le traitem
14
15 Ces champs d'application peuvent être séparés en deux branches, l'une, de nature théorique, qui concerne la définition de concept
16 </html>

```

- Human Ressources

```

1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
3 <html>
4 <head>
5 <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
7 <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
8 <h1> Bienvenue sur le service Human Ressources </h1>
9  <a href="index.html"></a></li>
11 </head>
12 <body>
13 <h4 align="center">L'informatique est un domaine d'activité scientifique, technique et industriel concernant le traitem
14
15 Ces champs d'application peuvent être séparés en deux branches, l'une, de nature théorique, qui concerne la définition de concept
16 </html>

```

- Project

```

1 <!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
2 "http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
3 <html>
4 <head>
5 <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
6 <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8" />
7 <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
8 <h1> Bienvenue sur le service Project </h1>
9  <a href="index.html"></a></li>
11 </head>
12 <body>
13 <h4 align="center">L'informatique est un domaine d'activité scientifique, technique et industriel concernant le traitem
14
15 Ces champs d'application peuvent être séparés en deux branches, l'une, de nature théorique, qui concerne la définition de concept
16 </html>

```

Ce dossier est donc une présentation du travail que nous avons fournis pour l'assimilation des premières bases HTML, ceci, étant donc lié à notre entreprise.

Voici donc le code :

#### Code « index.html »

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
<head>
  <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
  <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"
/>
  <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
  <h1> Bienvenue sur le site de la Catella Bank </h1>
  

<body>
<h2 align ="center"> Services proposés </h2>
<p>Vous allez découvrir les différents services proposés : <br />
  <ul>
    <li> <a href="Client Support.html" </a>Client Support</li>
    <li> <a href="Legal & Compliance.html " </a>Legal &
Compliance</li>
    <li> <a href="Wealth Management.html" </a>Wealth
Management</li>
    <li> <a href="Human Ressources.html" </a>Human Ressources</li>
    <li> <a href="Project.html" </a>Project</li>
  </ul>
</p>

</body>
</html>
```

#### Code « Client Support.html »

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
  <head>
    <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"
/>
    <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
    <h1> Bienvenue sur le service Client Support </h1>
     <a href="index.html"></a></li>
  </head>
  <body>
    <h4 align ="center" >L'informatique est un domaine d'activité
scientifique, technique et industriel concernant le traitement automatique
de l'information par l'exécution de programmes informatiques par des
machines : des systèmes embarqués, des ordinateurs, des robots, des
automates, etc.
```

Ces champs d'application peuvent être séparés en deux branches, l'une, de nature théorique, qui concerne la définition de concepts et modèles, et l'autre, de nature pratique, qui s'intéresse aux techniques concrètes de mise en œuvre. Certains domaines de l'informatique peuvent être très abstraits, comme la complexité algorithmique, et d'autres peuvent être plus proches d'un public profane. Ainsi, la théorie des langages demeure un

domaine davantage accessible aux professionnels formés (description des ordinateurs et méthodes de programmation), tandis que les métiers liés aux interfaces homme-machine sont accessibles à un plus large public.</h4>  
</html>

#### Code « Legal & Compliance.html »

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
  <head>
    <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"
  />
    <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
    <h1> Bienvenue sur le service Legal & Compliance </h1>
     <a href="index.html"></a></li>
  </head>
    <body>
      <h4 align="center" >L'informatique est un domaine d'activité
scientifique, technique et industriel concernant le traitement automatique
de l'information par l'exécution de programmes informatiques par des
machines : des systèmes embarqués, des ordinateurs, des robots, des
automates, etc.
```

Ces champs d'application peuvent être séparés en deux branches, l'une, de nature théorique, qui concerne la définition de concepts et modèles, et l'autre, de nature pratique, qui s'intéresse aux techniques concrètes de mise en œuvre. Certains domaines de l'informatique peuvent être très abstraits, comme la complexité algorithmique, et d'autres peuvent être plus proches d'un public profane. Ainsi, la théorie des langages demeure un domaine davantage accessible aux professionnels formés (description des ordinateurs et méthodes de programmation), tandis que les métiers liés aux interfaces homme-machine sont accessibles à un plus large public.</h4>  
</html>

#### Code « Wealth Management.html »

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
  <head>
    <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"
  />
    <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
    <h1> Bienvenue sur le service Wealth Management </h1>
     <a href="index.html"></a></li>
  </head>
    <body>
      <h4 align="center" >L'informatique est un domaine d'activité
scientifique, technique et industriel concernant le traitement automatique
de l'information par l'exécution de programmes informatiques par des
machines : des systèmes embarqués, des ordinateurs, des robots, des
automates, etc.
```



Ces champs d'application peuvent être séparés en deux branches, l'une, de nature théorique, qui concerne la définition de concepts et modèles, et l'autre, de nature pratique, qui s'intéresse aux techniques concrètes de mise en œuvre. Certains domaines de l'informatique peuvent être très abstraits, comme la complexité algorithmique, et d'autres peuvent être plus proches d'un public profane. Ainsi, la théorie des langages demeure un domaine davantage accessible aux professionnels formés (description des ordinateurs et méthodes de programmation), tandis que les métiers liés aux interfaces homme-machine sont accessibles à un plus large public.</h4>  
</html>

#### Code « Human Ressources.html »

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
  <head>
    <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"
  />
    <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
    <h1> Bienvenue sur le service Human Ressources </h1>
     <a href="index.html"></a></li>
  </head>
    <body>
      <h4 align="center">L'informatique est un domaine d'activité
scientifique, technique et industriel concernant le traitement automatique
de l'information par l'exécution de programmes informatiques par des
machines : des systèmes embarqués, des ordinateurs, des robots, des
automates, etc.
```

Ces champs d'application peuvent être séparés en deux branches, l'une, de nature théorique, qui concerne la définition de concepts et modèles, et l'autre, de nature pratique, qui s'intéresse aux techniques concrètes de mise en œuvre. Certains domaines de l'informatique peuvent être très abstraits, comme la complexité algorithmique, et d'autres peuvent être plus proches d'un public profane. Ainsi, la théorie des langages demeure un domaine davantage accessible aux professionnels formés (description des ordinateurs et méthodes de programmation), tandis que les métiers liés aux interfaces homme-machine sont accessibles à un plus large public.</h4>  
</html>

#### Code « Project.html »

```
<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/html4/loose.dtd">
<html>
  <head>
    <title>CATELLA BANK S.A web site</title>
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"
  />
    <meta name="author" content="VIOLETTI Alexandre" />
    <h1> Bienvenue sur le service Project </h1>
     <a href="index.html"></a></li>
```





```
</head>
<body>
  <h4 align ="center" >L'informatique est un domaine d'activité
scientifique, technique et industriel concernant le traitement automatique
de l'information par l'exécution de programmes informatiques par des
machines : des systèmes embarqués, des ordinateurs, des robots, des
automates, etc.
```

```
Ces champs d'application peuvent être séparés en deux branches, l'une, de
nature théorique, qui concerne la définition de concepts et modèles, et
l'autre, de nature pratique, qui s'intéresse aux techniques concrètes de
mise en œuvre. Certains domaines de l'informatique peuvent être très
abstraites, comme la complexité algorithmique, et d'autres peuvent être plus
proches d'un public profane. Ainsi, la théorie des langages demeure un
domaine davantage accessible aux professionnels formés (description des
ordinateurs et méthodes de programmation), tandis que les métiers liés aux
interfaces homme-machine sont accessibles à un plus large public.</h4>
</html>
```

## Conclusion :

Dans ce TP, nous avons pu aborder les bases du langage HTML ainsi que son exploitation de manière basique.